

Curs 2011-2012

Introducció a l'Enginyeria de Software: Interfícies (12456)

Titulació/estudis: Enginyeria Informàtica i Enginyeria Tècnica d'Informàtica de Sistemes**Curs:** 2n**Trimestre:** 3r**Nombre de crèdits ECTS:** 3,6 crèdits**Hores de dedicació de l'estudiant:****Llengua o llengües de la docència:**

1. Competències de l'assignatura

1.1 Perfil competencial de la titulació (utilitzar el de la titulació)

1.2 Competències relacionades amb l'assignatura

Els enginyers informàtics han d'acabar els seus estudis amb habilitats professionals que es puguin posar en pràctica de forma relativament ràpida. Aquest curs pretén subministrar als estudiants una base adequada per al disseny i implementació inicial d'interfícies d'usuari. Això necessita que considerem la relació entre dos aspectes: persona - usuari; i ordinador (dispositius, elements gràfics, ...); mentre per al disseny i implementació cal entendre els processos d'enginyeria del disseny.

Competències transversals

Assolir els objectius del curs exigeix que els estudiants desenvolupin sobre tot la part pràctica i comencin ràpidament el treball de projecte, que és essencialment desenvolupar un prototip d'interfície i avaluar-ho respecte a la seva usabilitat. Per això es cobreix avaluació, així com la successió de disseny i implementació al principi.

1. Treball sobre un projecte de disseny d'un prototip d'interfície

1. *Capacitat de comprensió dels enunciats (i).*
2. *Capacitat d'expressió escrita de les solucions adoptades (i).*
3. *Capacitat d'adoptar les metodologies proposades durant el curs (s)*
4. *Capacitat de planificar el treball del projecte i organitzar-se (s).*
5. *Capacitat de captar el punt de vista dels usuaris (s).*
6. *Capacitat d'avaluació dels resultats obtinguts (s).*
7. *Capacitat d'aprendre a aprendre (s).*

2. Treball en equip

1. *Capacitat de comunicació amb els companys d'equip, expressant i compartint idees (ip).*
2. *Capacitat de trobar un equip apropiat (s).*
3. *Capacitat de trobar el propi paper dins un equip (s, ip).*
4. *Capacitat d'avaluar les propostes dels membres de l'equip (s).*
5. *Capacitat d'expressió en públic de les solucions de problemes (s).*

Competències Específiques

- Coneixements sobre el context del disseny d'interfícies: la ciència i tècnica d'Interfícies Persona-Ordinador, l'Enginyeria del Software; i el que es coneix com Enginyeria d'Usabilitat
- Coneixements sobre les dimensions de variabilitat de les interfícies, i relació amb les característiques dels usuaris
- Coneixements sobre la implementació de metodologies de desenvolupament i idees sobre eines per a programar/implementar interfícies d'usuari

2. Avaluació

La nota final serà el resultat de ponderar la Teoria al 20%, els Seminaris al 15% i la Pràctica al 65%.

La Teoria s'avaluarà mitjançant dos controls parcials, que fan mitjana a partir de 4.